

Bisimulation: entre Théorie des Modèles de la Logique Modale et Vérification

Raphaëlle Crubillé
mail: raphaelle.crubille@lis-lab.fr

AMU-LIS

Master IMD

Theorem (Invariance par bisimulation)

Soit (M, w_1) (N, w_2) deux structures de Kripke pointées.

$(M, w_1) \sim (M, w_2) \Rightarrow (M, w_1) \equiv_{LM} (M, w_2)$.

Consequences:

- ▶ Construction de modèles:
e.g. toute formule ϕ satisfiable est satisfiable à **la racine d'un arbre**.
- ▶ (Non)-définissabilité: toute classe de structures définissable doit être **stable par bisimulation**.

Theorem

Théorème d'Hennessy Milner (M, w_1) and (M, w_2) deux structures de Kripke.

- ▶ $(M, w_1) \sim^\omega (M, w_2)$ ssi $(M, w_1) \equiv_{LM} (M, w_2)$
- ▶ Si (M, w_1) and (M, w_2) sont à **branchements finis**, $(M, w_1) \sim (M, w_2)$ ssi $(M, w_1) \equiv_{LM} (M, w_2)$.

Consequences:

- ▶ Propriété du modèle borné:
e.g. toute formule ϕ satisfiable est satisfiable à **la racine d'un arbre fini** (dont la taille est borné par une fonction de la profondeur modale de ϕ).
⇒ Décidabilité de la satisfiabilité.
- ▶ Pour prouver qu'un modèle d'adversaire contre un langage de systèmes a **autant de pouvoir expressif** que la bisimilarité, il suffit de montrer qu'il peut **simuler** toutes les formules de LM.

Aujourd'hui

Théorème de Van Benthem-Rosen: les propriétés expressibles en FOL **et** stable par bisimulation sont exactement les propriétés expressible en LM.

+ LA PREUVE !!!

Syntaxe

$X = \{x_1, \dots, x_n, \dots\}$: ensemble de variables.

Σ : symbole de fonctions + symboles de prédicats.

$\phi, \psi := \top \mid \perp \mid \phi \rightarrow \psi \mid \forall x. \psi \mid \exists x. \psi \mid \phi \wedge \psi \mid P(t_1, \dots, t_n) \mid t_1 = t_2.$

Exemple

τ, Ψ fixés. On définit une signature $\Sigma_{\tau, \Psi}$ (purement relationnelle):

- ▶ pas de symboles de fonctions
- ▶ symboles de prédicat $\{(R_\alpha, 2) \mid \alpha \in \tau\} \cup \{(\bar{P}, 1) \mid P \in \Psi\}$.

Exemple de formule: $\forall x_1. \exists x_2. x_1 R_\alpha x_2 \wedge P(x_2)$ avec $P \in \Psi, \alpha \in \tau$.

Definition

Modèles pour la logique du premier ordre (\mathcal{L}, μ) où:

- ▶ une structure \mathcal{L} pour la signature Σ :
 - ▶ un ensemble,
 - ▶ une interprétation des symboles de fonctions par des fonctions sur X ,
 - ▶ une interprétation des prédicats par des relations sur X).
- ▶ une interprétation des variables μ par des éléments de X .

Example

une structure pour la signature $\Sigma_{\tau, \psi} =$ une structure de Kripke pour (τ, Ψ) .

Definition

ϕ une formule de la logique du premier ordre avec **une** variable libre (x).

$Mod(\phi) = \{(\mathcal{M}, w) \text{ structure de Kripke pointée tq } (\mathcal{M}, x \mapsto w) \models \phi\}$

Dans la suite, on aura besoin de parler d'équivalences entre Kripke structures, vus comme modèles de *FOL*:

Notation:

On fixe une signature Σ .

- ▶ Si (\mathcal{L}, μ) est un modèle, $Th(\mathcal{L}) := \{\phi \in FOL \mid (\mathcal{L}, \mu) \models \phi\}$
- ▶ Si \mathcal{L} est une structure, $Th(\mathcal{L}) := \{\phi \text{ formule closes tq } \mathcal{L} \models \phi\}$.

Definition (Équivalence élémentaire)

- ▶ $\mathcal{L} \equiv_{FOL} \mathcal{L}'$ si $Th(\mathcal{L}) = Th(\mathcal{L}')$;
- ▶ $\mathcal{L} \equiv_{FOL}^q \mathcal{L}'$ si $Th^q(\mathcal{L}) = Th^q(\mathcal{L}')$, ou $Th^q(\mathcal{L})$ est la restriction de $Th(\mathcal{L})$ aux formules avec profondeur de quantificateurs $\leq q$;

\Rightarrow On a maintenant deux équivalences logiques sur les structures de Kripke:
 $(M, w) \equiv_{ML} (M', w')$, et $(M, w) \equiv_{FOL} (M', w')$.

Definition

Une formule de FOL sur $\Sigma_{\tau, \psi}$ **invariante par bisimulation** si $Mod(\phi)$ est stable par bisimulation:

$$(\mathcal{M}_1, w_1) \in Mod(\phi) \wedge (\mathcal{M}_1, w_1) \sim^{bs} (\mathcal{M}_2, w_2) \Rightarrow (\mathcal{M}_2, w_2) \in Mod(\phi).$$

Theorem (Non-décidabilité)

L'ensemble des formules ϕ de FOL invariante par bisimulation est indécidable.

Definition (Langages poly-modaux (Rappel))

$\Psi = \{P, Q, \dots\}$: un ensemble dénombrable de variable propositionnelles,

$\tau = \{\alpha, \beta, \dots\}$: un ensemble de *modalités*.

$\phi, \psi \in LM(\Psi, \tau) := \perp \mid P \mid \phi \rightarrow \psi \mid \diamond_{\alpha}\phi$ avec $P \in \Psi, \alpha \in \tau$.

Encoding standard:

$X = x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$ (on a ordonné les variables).

- ▶ Encoding des fonctions (dans $FO(\Sigma)$):

$$\llbracket \top \rrbracket^j = \top; \quad \llbracket \phi_1 \rightarrow \phi_2 \rrbracket^j = \llbracket \phi_1 \rrbracket^j \rightarrow \llbracket \phi_2 \rrbracket^j; \dots$$

$$\llbracket P \rrbracket^j = \bar{P}(x_j)$$

$$\llbracket \diamond_{\alpha}\phi \rrbracket^j = \exists x_{j+1}. (x_j R_{\alpha} x_{j+1} \wedge \llbracket \phi \rrbracket^{j+1})$$

On veut que cet encoding soit **correct**, c'est à dire que $\phi \in LM(\tau, \Phi)$ soit satisfiable ssi $\llbracket \phi \rrbracket^j$ est satisfiable.

Remarque

► La formule FO $\llbracket \phi \rrbracket^i$ a seulement x_i comme variable libre:

⇒ un modèle de $\llbracket \phi \rrbracket^i = \left\{ \begin{array}{l} \text{une structure de Kripke } \mathcal{L} \\ + w \in \mathcal{L} \text{ pour interpréter } x_i \end{array} \right.$.

Proposition

Soit (\mathcal{L}, w) une structure de Kripke pointée.

$$(\mathcal{L}, w) \models \phi \quad \Leftrightarrow \quad (\mathcal{L}, (x_i \mapsto w)) \models \llbracket \phi \rrbracket^i.$$

Théorème (Van-Benthem - Rosen)

τ, Ψ finis

Une formule de FOL sur $\Sigma_{\tau, \Psi}$ est invariante par bisimulation si et seulement si elle est équivalente à (l'encoding) d'une formule de la logique modale.

Intuition:

La logique modale est la logique du premier ordre pour les propriétés des LTSs invariantes par bisimulation.

⇒ on obtient une **syntaxe décidable** pour ces propriétés.

Definition (Jeu)

Un jeu (à 2 joueur, à somme nulle) est donné par:

- ▶ un graphe dirigé G , avec un état initial v_0 , dont les sommets sont étiquetés par {joueur 1, joueur 2},
- ▶ des **conditions de victoire** (e.g. une partition des états finaux en états gagnants pour joueur 1 ou joueur 2).

On note:

- ▶ P l'ensemble des chemins dans le graphe, qui commencent à v_0 .
- ▶ étant donné un sommet v , $S(v)$ l'ensemble des sommets v' tel que $v \rightarrow v'$ dans G ;

Definition (Stratégie)

- ▶ Une stratégie pour le joueur J est une fonction:

$$s : \{p = v_0, \dots, a_n \in P \text{ t.q. } \text{label}(a_n) = J\} \rightarrow S(a_n).$$

- ▶ Une stratégie de J est gagnante si elle fait gagner J dans toutes les parties possibles (i.e. quoi que joue l'autre joueur J').

Definition (Jeu d'Ehrenfeucht–Fraïssé de profondeur q)

$q \in \mathbb{N}$. On fixe Σ : une signature (sans symboles de fonctions), $(\mathcal{A}, \mathcal{B})$ deux structures sur Σ .

2 joueurs:

- ▶ Le “Vérificateur”: ce joueur cherche à prouver que les structures \mathcal{A} et \mathcal{B} sont équivalentes (pour FOL).
- ▶ Le “Réfuteur”: ce joueur cherche à distinguer les structures \mathcal{A} et \mathcal{B} .

Déroulement du jeu:

Le jeu se déroule en q **tour**s.

À chaque tour $i \in \{1, \dots, q\}$:

- ▶ Le réfuteur joue le premier choisit une structure: \mathcal{A} or \mathcal{B} , et un élément r_i dans cette structure
- ▶ Le vérificateur joue en deuxième, il choisit un élément v_i dans la **structure non choisie** par le réfuteur.

Intuition

Le vérificateur cherche à trouver v_i qui soit **équivalent** à r_i .

Qui gagne le jeu ?

À la fin du jeu, on obtient deux fonctions $\alpha : \{1, \dots, q\} \rightarrow \mathcal{A}$ et $\{1, \dots, q\} \rightarrow \mathcal{B}$ (pour chaque structure, et chaque tour, on se rappelle des éléments choisis, mais on oublie **qui** les a choisis).

- ▶ De cette manière, on obtient deux structures sur Σ , avec $\{1, \dots, q\}$ comme ensemble d'éléments: \mathcal{A}_q et \mathcal{B}_q .
- ▶ Le vérificateur gagne si \mathcal{A}_q et \mathcal{B}_q sont isomorphes (avec comme iso la fonction induite par $n \in \mathcal{A}_q \mapsto n \in \mathcal{B}_q$), sinon le réfutateur gagne.

Exemple

Au tableau, sur des structures de Kripke.

Definition

- ▶ $\mathcal{A} \equiv_{EF}^q \mathcal{B}$ quand le vérificateur a une stratégie gagnante sur le jeu d'Ehrenfeucht–Fraïssé de profondeur q .
- ▶ $\mathcal{A} \equiv_{EF} \mathcal{B}$ quand le vérificateur a une stratégie gagnante sur le jeu d'Ehrenfeucht–Fraïssé de profondeur q , $\forall q \in \mathbb{N}$.

Theorème Fondamental des jeux d'Ehrenfeucht–Fraïssé

- ▶ $\mathcal{A} \equiv_{FOL}^q \mathcal{B}$ si et seulement si $\mathcal{A} \equiv_{EF}^q \mathcal{B}$.
- ▶ $\mathcal{A} \equiv_{FOL} \mathcal{B}$ si et seulement si $\mathcal{A} \equiv_{EF} \mathcal{B}$.

Exemples d'applications

- ▶ Déterminer quelle est la profondeur de quantificateurs sont nécessaires pour exprimer une classe définissable en FOL
- ▶ Prouver qu'une classe de structure n'est pas exprimable en logique du premier ordre. (en fait, ils donnent une **méthodologie complète** pour ce problème).

Théorème (Van-Benthem - Rosen)

τ, Ψ finis

Une formule de FOL sur $\Sigma_{\tau, \Psi}$ est invariante par bisimulation si et seulement si elle est équivalente à (l'encoding) d'une formule de la logique modale.

Lemme clé de la preuve

Si une formule de FOL $\phi(x)$ est invariante par bisimulation, alors il existe $n \in \mathbb{N}$ tel que $\phi(x)$ est invariante par n -bisimulation.

Lemme clé \Rightarrow Théorème

Une fois qu'on sait que $\phi(x)$ est invariante par n bisimulation: On utilise les formules caractéristiques (notées ξ_n ici):

$$(\mathcal{M}, w) \models \phi \Leftrightarrow (\mathcal{M}, w) \models \bigvee_{(\mathcal{M}', w') \in \text{Mod}(\phi)} \xi_n^{\mathcal{M}}(w)$$

et la disjonction est finie parce que l'ensemble des formules de LM à profondeur modale $\leq n$ est finie.

Lemme clé de la preuve

Si $\phi(x)$ est invariante par bisimulation, alors il existe $n \in \mathbb{N}$ tel que $\phi(x)$ est invariante par n -bisimulation.

Definition (n -localité)

Une formule $\phi(x)$ est n -locale si pour toute paire de structures de Kripke pointées (\mathcal{M}, w) et (\mathcal{M}_0, w_0) tels que:

- ▶ ce sont des **arbres enracinés**
- ▶ elles sont isomorphes quand restreintes au n -voisinage de w (respectivement w_0)

Alors $(\mathcal{M}, w) \models \phi \Leftrightarrow (\mathcal{M}_0, w_0) \models \phi$.

Observation

Si $\phi(x)$ est invariante par bisimulation et n -locale, alors elle est invariante par n -bisimulation.

⇒ Il suffit de montrer que si $\phi(x)$ est invariante par bisimulation, elle est aussi n -locale.

Proposition

Si $\phi(x)$ est une formule de FOL invariante par bisimulation, elle est n -locale, for $n = 2^q - 1$ (q : profondeur de quantificateurs de ϕ).

Proof.

On suppose (\mathcal{M}, w) et (\mathcal{M}_0, w_0) qui sont des arbres enracinés, et isomorphes quand restreintes au n -voisinage de w (respectivement w_0).

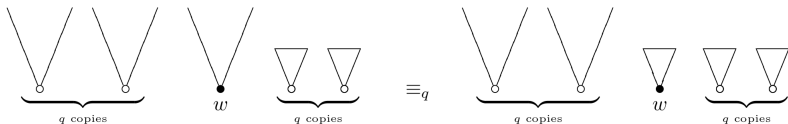
On doit montrer: $(\mathcal{M}, w) \models \phi \Leftrightarrow (\mathcal{M}_0, w_0) \models \phi$.

Comme on sait que ϕ est **invariante par bisimulation**, et donc invariante par union disjointe, on voit qu'il suffit de montrer:

$$(\mathcal{M} \sqcup \mathcal{N}, w) \models \phi \Leftrightarrow (\mathcal{M}_0 \sqcup \mathcal{N}, w_0) \models \phi,$$

où $\mathcal{N} = \sqcup_{1 \leq i \leq q} (\mathcal{M} \sqcup \mathcal{N})$.

Pour cela, il suffit de montrer: $(\mathcal{M} \sqcup \mathcal{N}, w) \equiv_{FOL}^q (\mathcal{M}_0 \sqcup \mathcal{N}, w_0)$, i.e.:



En appliquant le théorème fondamental des jeux d'Ehrenfeucht–Fraïssé, on voit que c'est équivalent à montrer que $(\mathcal{M} \sqcup \mathcal{N}, w) \equiv_{EF}^q (\mathcal{M}_0 \sqcup \mathcal{N}, w_0)$.

Lemma

On suppose (\mathcal{M}, w) et (\mathcal{M}_0, w_0) qui sont des arbres enracinés, et isomorphes quand restreintes au n -voisinage de w (respectivement w_0). On note $\mathcal{N} = \sqcup_{1 \leq i \leq q} (\mathcal{M} \sqcup \mathcal{N})$. Alors $(\mathcal{M} \sqcup \mathcal{N}, w) \equiv_{EF}^q (\mathcal{M}_0 \sqcup \mathcal{N}, w_0)$.

Proof.



On doit montrer qu'il existe une stratégie gagnante pour le vérificateur, dans le jeu d'Ehrenfeucht–Fraïssé à q tours.

Idée

Le vérificateur va chercher à vérifier un **invariant**, qui doit rester vrai à chaque tour, et qui à chaque tour garantit l'isomorphisme des structures induites A_i , B_i .





Le vérificateur veut garantir l'invariant: à chaque tour $i \leq q$, si on note s_1, \dots, s_i les éléments choisis à gauche, et t_1, \dots, t_i les éléments choisis à droite:

$$\forall 1 \leq k, j \leq i, \quad d(s_k, s_j) \leq 2^{q-i} \Leftrightarrow d(t_k, t_j) \leq 2^{q-i}$$

$$\forall 1 \leq k, j \leq i, \quad d(s_k, s_j) \leq 2^{q-i} \Rightarrow (s_k \leq s_j \Leftrightarrow t_k \leq t_j)$$

$$\forall 1 \leq k \leq i, \quad s_k = w \Leftrightarrow t_k = w_0$$

Pourquoi ?

Parce que ça veut dire qu'après q tours (à la fin du jeu):

- ▶ $\forall 0 \leq k, j \leq q, (\exists \text{ une arrête dans } A \text{ entre } s_k \text{ et } s_j) \Leftrightarrow (\exists \text{ une arrête dans } B \text{ entre } t_k \text{ et } t_j).$
- ▶ de plus, si il existe une arrête dans A entre s_k et s_j , alors celle entre t_k et t_j est orientée dans la même direction.

En conséquence: $\forall k, j \in \{1, \dots, q\}, (kRj \text{ dans } A_q) \Rightarrow (kRj \text{ dans } B_q),$ et
 $(\text{initial}(k) \text{ dans } A) \Leftrightarrow (\text{initial}(k) \text{ dans } B).$

On peut en déduire que les structures induites par $\{s_1, \dots, s_q\}$ et $\{t_1, \dots, t_q\}$ sont isomorphes.



Le vérificateur veut garantir l'invariant:

$$\forall 1 \leq k, j \leq i, \quad d(s_k, s_j) \leq 2^{q-i} \Leftrightarrow d(t_k, t_j) \leq 2^{q-i} \quad (1)$$

$$\forall 1 \leq k, j \leq i, \quad d(s_k, s_j) \leq 2^{q-i} \Rightarrow (s_k \leq s_j \Leftrightarrow t_k \leq t_j) \quad (2)$$

$$\forall 1 \leq k \leq i, \quad s_k = w \Leftrightarrow t_k = w_0 \quad (3)$$

Attention:

Cet invariant doit rester vrai **quelque soit** la stratégie du réfutateur.

Au tour i (avec $1 \leq i \leq q$):

- ▶ si le réfutateur choisit l'élément w à gauche, le vérificateur répond w_0 à droite (à cause de (3));
- ▶ Si le réfutateur choisit un élément s à distance $\geq d_i = 2^{q-i}$ de tous les s_1, \dots, s_{i-1} déjà choisis, et aussi de w_0 et w , alors le vérificateur choisit l'élément correspondant dans une copie non utilisée (de \mathcal{M} ou \mathcal{M}_0 , selon si s était dans une copie de \mathcal{M} ou \mathcal{M}_0)



Le vérificateur veut garantir l'invariant:

$$\forall 1 \leq k, j \leq i, \quad d(s_k, s_j) \leq 2^{q-i} \Leftrightarrow d(t_k, t_j) \leq 2^{q-i} \quad (1)$$

$$\forall 1 \leq k, j \leq i, \quad d(s_k, s_j) \leq 2^{q-i} \Rightarrow (s_k \leq s_j \Leftrightarrow t_k \leq t_j) \quad (2)$$

$$\forall 1 \leq k \leq i, \quad s_k = w \Leftrightarrow t_k = w_0 \quad (3)$$

Au tour i (avec $1 \leq i \leq q$):

- ▶ Si le réfutateur choisit un élément s à distance $\leq 2^{q-i}$ d'un ou plusieurs éléments s_{i_1}, \dots, s_{i_j} déjà choisis (ou de w, w_0), avec $0 \leq i_k \leq i-1$.

On a : $\forall k, k' \in \{i_0, \dots, i_j\}$,

$$d(s_k, s_{k'}) \leq d(s_k, s) + d(s, s_{k'}) \leq 2 * 2^{q-i} \leq 2^{q-(i-1)}.$$

En conséquence, on déduit de l'invariant pour $(i-1)$:

$$\forall k, k' \in \{i_0, \dots, i_j\}, \quad d(t_k, t_{k'}) \leq 2^{q-(i-1)}$$

(en particulier, tous les s_{i_0}, \dots, s_{i_j} sont dans une même copie de \mathcal{M} ou \mathcal{M}_0 ,

et pareil pour les t_{i_0}, \dots, t_{i_j}). De plus, on peut montrer que les (s_j) et les

(t_j) sont dans la "même couleur" ssi $0 \notin \{i_1, \dots, i_j\}$. Comme \mathcal{M} et \mathcal{M}_0

sont isomorphes quand restreint à un voisinage de $2^q - 1$ de w, w_0 ,

on peut donc prendre t_i l'élément correspondant à s_i dans la copie des

(t_j) , et on préserve l'invariant.

Théorème (Van-Benthem - Rosen)

τ, Ψ finis

Une formule de FOL sur $\Sigma_{\tau, \Psi}$ (de profondeur de quantificateur q) est invariante par bisimulation si et seulement si elle est équivalente à (l'encoding) d'une formule de la logique modale (de profondeur modale $\leq 2^q - 1$).

Remarque:

La borne est optimale.

Version théorie des modèles finis [Rosen]

Une formule de FOL sur $\Sigma_{\tau, \psi}$ est invariante par bisimulation sur les structures de Kripke finies si et seulement si elle est équivalente sur les structures de Kripke finies à (l'encoding) d'une formule de la logique modale.

Proof.

- ▶ la preuve "classique" (par argument de compacité) ne peut pas être étendue
- ▶ la preuve par jeux (celle qu'on vient de voir) peut être adaptée.



Théorèmes de caractérisations pour des variantes de LM

- ▶ Variations de la notion sous-jacente de bisimulation
e.g. “two-ways bisimulation” \leftrightarrow “past modalities” en logique modale.
- ▶ Extension de la notion d’invariance (on garde la notion de bisimulation, mais on renforce la signification de: “2 structures sont équivalente par bisimulation”)
e.g. $LM[\forall] := LM + \text{quantificateurs}$.

Conclusion

Le théorème de Van-Benthem Rosen est stable par des variations de la logique modale/ de la bisimulation.

\Rightarrow c’est un théorème **significatif** de la théorie des modèles de la logique modale.

Intuition

On veut exprimer dans les formules logiques des transitions explicite de la **sémantique globale** à la **sémantique locale**.

Definition (Logique modale avec quantificateurs: $LM[\forall]$)

$\Psi = \{P, Q, \dots\}$: un ensemble dénombrable de variable propositionnelles,
 $\tau = \{\alpha, \beta, \dots\}$: un ensemble de modalités.

$$\phi, \psi \in LM(\Psi, \tau) := \perp \mid P \mid \phi \rightarrow \psi \mid \diamond_{\alpha}\phi \mid \forall.\phi \mid \exists.\phi \quad \text{avec } P \in \Psi, \alpha \in \tau.$$

Definition (Modèles for $L[\forall]$)

On ajoute à la définition de la validité:

$$\begin{aligned} (\mathcal{M}, w) \models \forall\phi & \quad \text{when} \quad \forall w' \in \mathcal{M}, (\mathcal{M}, w') \models \phi; \\ (\mathcal{M}, w) \models \exists\phi & \quad \text{when} \quad \exists w' \in \mathcal{M}, (\mathcal{M}, w') \models \phi; \end{aligned}$$

Example (La modalité “si et seulement si”)

On peut exprimer en $LM[\forall]$:

$$(\mathcal{M}, w) \models \boxtimes\phi \quad \text{when} \quad (w R_{\mathcal{M}} z \Leftrightarrow (\mathcal{M}, z \models \phi))$$

Proposition

- ▶ *on peut écrire une axiomatisation complète de $K + \forall$*
- ▶ *cette axiomatisation est décidable.*

Definition

Deux structures de Kripke pointées (\mathcal{M}, w) et (\mathcal{M}', w') sont **globalement bisimilaires** si il existe une bisimulation R sur $\mathcal{M} \cup \mathcal{M}'$ tel que:

- ▶ $w R w'$;
- ▶ $\forall s \in \mathcal{M}, \exists t \in \mathcal{M}'$ such that $s R t$;
- ▶ $\forall t \in \mathcal{M}', \exists s \in \mathcal{M}$ such that $s R t$;

Example

- ▶ deux structures de Kripke pointées globalement bisimilaire
- ▶ deux structures de Kripke pointées bisimilaires, mais non globalement bisimilaires.

Theorem

A formula $\phi(x)$ of FOL est invariante par **bisimulation globale** ssi elle est équivalente à (l'encoding d') une formule de $LM[\forall]$.